Увод

1. Цели и задачи

Създайваме уеб приложение, което позволява на потребителя да премества елементи от едно място на друго чрез "drag-and-drop" механизъм (плъзгане и пускане).Връзка между фронтенд и бекенд: Може да се съхраняват позициите или състоянието на елементите в базата данни (или сесия), за да се възстановят при следващо зареждане на страницата. Да използваме трилоен модел MVC.

1. Предпоставки за създаване на проекта

Трябва да поддърца CRUD операциите

1. Съществуващи реализации